Blacksheep 文案

上帝视角

主人视角 带引号

（括号里是流程）

文案可视情况修改/gpt优化 用英文还是中文 ？

开场：

（一群白羊在前面跳，羊可以先用白模）

其他羊；一直跳，她就会睡着了

99号 你怎么在偷懒？

（床头的闹钟现实2am）

拜托！我们已经跳了两个小时了！

要是时间不存在就好了！

（玩家把闹钟扔掉）

图片：时钟1-12 羊轮休

（开场 从床上醒来）

这个房间拥有过去，现在，未来

你一定是察觉了什么才被传送到这里

答案？在四周看看呢

睡不着

她在害怕什么吗（电脑屏幕箭头往下）

（看漫画）

是有疑问没有解答吗？

是舍不得今天的结束吗

真正的幸福拥有一段“过去”

（窗户显示

她曾经拥有一个盒子。里面充满了回忆。

但后来，好像被她忘记了...”）

你得进去看看

“要来我的农场玩吗

还有两分钟就上课了

就玩一局

好吧”

（娃娃机从天而降 ）

在纸上想象出的游戏王国被尽情的游玩，她从画家变成了机械师

然后是园艺师 歌手

她把它们藏进盒子里，像守护一个小小的愿望。

（水漫起来）

永远不变的童年国度里，

世界是她的想象。

（回到房间room 1）

（窗户显示，在那后来，未来变得清晰的同时，模糊的憧憬也逝去了）

（教室场景出现在窗外）

room1玩法

（从乐园里体现的是儿童时期的游戏，

幻想是愿望以一个现时的场合按照过去的样式设计未来的画面，所以这种被尽兴满足过的游戏幻想被主人投射到了未来）

plan1教室场景

（桌上的漫画书 但是翻页动画没学明白 我回来换一下uv。我觉得可以把它放到盒子里，玩家捡起这本书）

（窗户字）被满足的幻想成为了什么？

拿它去问问吧！

（提示把书扔到教室里）

（讲台文字）今天的作文题目是：我的未来

（台下很多种不同的职业文字立在课桌）

诗人 哲学家 科学家 画家 歌手 我 不知道

你们的梦想是什么？

（把船放到地球仪上）

captain， where we go

（显示驾驶舵）

她怀念那些过去实现了的幻想

（驾驶舱让物体位置转起来 旋转到教室上空/海里）

（玩法是：可以把职业文字拖到家具上，但是这样就要考虑对应问题，要不就一起拖过去，

例如把画家拖到画上，把作家拖到书上。最后剩下一个： me）

那些幻想的未来在不知不觉之间，已经成为了现实，只是未曾被注意

（最后 把me拖到床上）

人类在完成梦想之前，还需要睡眠

（提示玩家自己点击正确的门进入？/直接点击床进行传送）

游戏结束 可以回到开场 但是多了一个盒子包裹着床？

文字：晚安